

# MANIERO SCURLOCK

*“Attirare la collera di Lord Scurlock è come invitare la sofferenza in casa propria. Questi sono i suoi segreti, di cui sono a conoscenza.*

*E' il tuo campanello che suona?”*

—MORDIS, MERCANTE DI NIGHT MARKET Gli interessi di Edlund Scurlock si estendono ad ogni campo: la politica, l'illegalità, l'occulto.

Gli interessi di Edlund Scurlock si estendono ad ogni campo: la politica, l'illegalità, l'occulto.

Il Segreto del suo potere è Lady Setarra, demone squamata proveniente dal mare nero. E' sua serva, sua compagna di malefatte, sua amante o la sua padrona? Nessuno può dirlo con certezza.

Nelle profondità del Maniero Scurlock si trovano artefatti dell'era pre-cataclisma, imperscrutabili armi arcane, collezioni di opere d'arte occulte, creazioni di ingegneria in perfette condizioni. Ognuno di questi vale una piccola fortuna per il giusto compratore.

## TUTTO A ROTOLI

Per conto di un patrono che ha offerto abbastanza perché ne valesse la pena, siete riusciti a superare le difese più esterne, vi siete fatti strada fin dentro il maniero e avete messo le mani sulla refurtiva. È a questo punto che si è scatenato l'inferno.

Buona fortuna Canaglie!



## PATRONO

*Chi vi ha mandato a fare questo lavoretto, a chi dovrete rispondere se doveste tornare a mani vuote? (Sceglietene uno)*

◆ **Bazso Baz**, incantevole e spietato leader dei Lampionari. *Questo colpo è molto al di fuori dalla portata di Bazso, e anche della vostra, come vi ha convinti ad accettare il lavoro?*

◆ **Oskar Scurlock**, giovane sussurro; figlio ed erede di Lord Scurlock. *Quale vendetta cerca, Oskar, su suo padre?*

◆ **Brynna Skyrkallan**, diplomatica di Skovlan. *Come questo lavoro fa avanzare i suoi piani per dare inizio alla rivoluzione?*

## IL COLPO

*Siete stati mandati in cerca di cosa? Perché il vostro Patrono ne ha bisogno? (Sceglietene uno)*

◆ **L'Ancora di Setarra** (+1 Denaro, Un uso della demone ad essa legata) *Chi altri la desidera? Come metterete a tacere il suo canto del Leviatano?*

◆ **Un Automa meccanico** (+1 Denaro, +1 Sospetto) *Quali storie avete udito su questa mostruosità? Cosa è necessario fare per contenerla?*

◆ **Lo Spirito di Baston Scurlock** (+1 Rep, +1 Sospetto) *A quali abiure vi siete piegati per nascondere questo spirito? In che modo ne siete stati traditi?*

## COMPLICAZIONI

*Sono scattati gli allarmi. Quale ostacolo state affrontando (Sceglitene uno)*

◆ **Lord Scurlock, Vampiro.**

*Come vi è superiore sia fisicamente che nell'uso dei poteri arcani? Cos' avete voi da offrirgli?*

◆ **Un incantesimo.**

*Chi di voi è stato reso schiavo di Scurlock? Che cosa dovete ottenere per riguadagnarvi la libertà?*

◆ **E' vivo! Ciò che avete sottratto sta reagendo!**

*In che modo la refurtiva ha bloccato la vostra operazione? Quale pericolo aggiuntivo richiama a sé se non la fermate?*

## DOMANDE PER IL GM

*Quali altri pericoli si agitano nel Maniero Scurlock?*

*E se fuggissero quali sfide aggiuntive dovranno affrontare le canaglie?*

