



BLADES IN THE DARK

Fo**iti!

Nome
JINX

BANDA

La Mina Vagante

ALIAS

Capelli Blu, Occhi Rosa, Tatuaggi su tutto il corpo

ASPETTO

Zaun

Criminalità

RETAGGIO

BACKGROUND

Stramberie (fare esplodere cose)

VIZIO

STRESS



TRAUMA
Avventato - Crudele - Freddo - Instabile
Obsessionato - Paranoico - Rammollito
Tormentato

FERITE

③

②

①

NOTE

GUARIGIONE

Orologio Progressivo

Incapacitato

-1D

Efficacia Ridotta

USO ARMATURA

ARMATURA

PESANTE

SPECIALE

Quando JINX segna la sua ultima casella dello stress, non ottiene alcun trauma. Viene - come da regole normali - messa fuori combattimento.

Quando torna, non ha più stress e il suo vizio è stato soddisfatto per il successivo downtime.



"Jinx è una criminale impulsiva e maniacale di Zaun, che vive per seminare il panico senza pensare alle conseguenze. Con un arsenale di armi letali, scatena le esplosioni più forti e spettacolari per poi lasciarsi alle spalle una scia di caos. Jinx odia la noia e porta felicemente con sé il suo pandemonio personale, ovunque vada."

ABILITÀ SPECIALI

● **MI ANNOIO:** Puoi spingerti al limite per eseguire una delle seguenti azioni in aggiunta ai benefici standard: colpire con un attacco a distanza un bersaglio estremamente lontano, oltre il limite normale dell'armascatenare una raffica di fuoco rapido per respingere il nemico.

● **GUARDA QUESTO:** Quando inventi o crei un oggetto di tipo fulminotecnico ottieni +1 livello di risultato nel tuo tiro (un 1-3 diventa un 4/5, ecc.). Inizii con un progetto fulminotecnico speciale conosciuto.

● **FACCIAMO CASINO!:** Quando Distruggi, le tue azioni sono molto più rumorose di quanto ci si aspetterebbe e il danno risulta massiccio e ben visibile.

● **FAI UN BEL SORRISO:** Quando attacchi mentre sei nascosto, oppure inneschi una trappola, ottieni +1d al tuo tiro.

● **DÌ CIAO AI MIEI AMICI:** Durante il downtime ottieni due segni di spunta da distribuire tra tutti gli orologi che riguardano apprendere una nuova formula, costruire cose o mettere a punto un piano.

● **PORTA(S)FORTUNA:** Puoi spendere la tua armatura speciale per resistere a una singola conseguenza di affaticamento, debolezza o esposizione a prodotti alchemici, oppure per spingerti al limite quando lavori con abilità tecniche o maneggi prodotti alchemici.

● ● ● **VETERANO:** Scegli un'abilità speciale da un altro libretto.

AMICI DAL PASSATO

- ▲▼ MYLO, fratello. Morto. POW POW - Mitragliatore
- ▲▼ CLAGGOR, fratello. Morto. FISHBONES - Lanciarazzi
- ▲▼ SILCO, un padre. Morto. ZAPPER - Pistola Elettrica
- ▲▼ EKKO, il ragazzo salvatore. CHOMPERS - Granate
- ▲▼ Vi, sorella. Vero? SUPER MEGA RAZZO DELLA MORTE
- Scimietta Giocattolo

OGGETTI

CARICO ◆ 3 leggero ◆ 5 normale ◆ 6 pesante

- Una Lama o Due
- Coltelli da Lancio
- Una Pistola Una 2^{da} Pistola
- Un'Arma Pesante
- Un'Arma Insolita
- Armatura +Pesante
- Attrezzi da Scasso
- Attrezzi da Scalata
- Reagenti Arcani
- Documenti
- Materiali per il Sotterfugio
- Strumenti da Demolizione
- Strumenti di Precisione
- Lanterna

PE

Ogni volta che fai un tiro azione disperato, segna 1 PE nell'attributo dell'azione che hai tirato.

Alla fine della sessione di gioco, controlla queste tre condizioni. Per ognuna segna 1 PE (sull'indicatore di Libretto o su quello di un Attributo) se si è verificata una volta oppure 2 PE se si è verificata più volte.

◆ Hai fatto esplodere qualcosa o qualcuno.

◆ Hai espresso le tue convinzioni, il tuo retaggio o il tuo background.

◆ Hai lottato con problematiche legate ai tuoi vizi o traumi.

LAVORO DI SQUADRA

Assistere un altro PG

Guidare un'azione di Gruppo

Proteggere un compagno

Impostare la scena a un altro PG

PIANIFICAZIONE + EQUIPAGGIAMENTO

Scegliete un piano e aggiungete il dettaglio. Scegli il limite di Carico per operazione.

Radere al suolo la città

Inquinare, macchiare di sangue, T.S. morto: il percorso è mezzo

LIBRETTO

INTVINZIONE

- ★☆☆☆ Armeggiare
- ★☆☆☆ Cacciare
- ★☆☆☆ Sondare
- ★☆☆☆ Studiare

PRESTANZA

- ☆☆☆☆ Destreggiarsi
- ☆☆☆☆ Distruggere
- ☆☆☆☆ Schermire
- ☆☆☆☆ Sgattaiolare

RISOLUTEZZA

- ☆☆☆☆ Armonizzare
- ☆☆☆☆ Manipolare
- ☆☆☆☆ Comandare
- ☆☆☆☆ Socializzare

+1 DADO BONUS

SPINGITI AL LIMITE (prendi 2 Stress)
- 0 -
accetta un PATTO COL DIAVOLO!

RACCOGLIERE INFORMAZIONI

- Stanno dicendo bla bla bla?
- Come posso far fare boom a quello?
- Cosa pensa di questo Pow-Pow?
- È mia sorella?
- Sono reali?
- Chi ha più paura di me?
- Quali sono i loro punti deboli?



Un libretto per Blades in the Dark - creato da Matteo Sciutteri (matteosciutteri.it/ch.io). Based on Blades in the Dark, product of One Seven Design, developed and authored by John Harper, and licensed for our use under the Creative Commons Attribution 3.0 Unported license. This playbook was created under Riot Games' "Legal Jibber Jabber" policy using assets owned by Riot Games. Riot Games does not endorse or sponsor this project.