

WILDSEA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

COME GIOCARE

RISERVA DI DADI

SPECIALIZZAZIONE (1D6)
ABILITÀ O LINGUA
(FINO A 3D6)
VANTAGGIO (FINO A 2D6)

RISULTATI

TRIONFO [6]
CONFLITTO [5/4]
DISASTRO [3/2/1]
SVOLTA [DOPPI]

BACKGROUND

NOME: _____ ALTRE NOTE:
PRONOMI: _____
STIRPE: _____
ORIGINE: _____
RUOLO: _____

AVANZAMENTI

MAGGIORI

MINORI

MOTIVAZIONI

FARDELLO

_____	<input type="checkbox"/>

SPECIALIZZAZIONI

ACUME <input type="checkbox"/>	ISTINTO <input type="checkbox"/>	TEMPRA <input type="checkbox"/>
FEROCIA <input type="checkbox"/>	MAREA <input type="checkbox"/>	VELO <input type="checkbox"/>
GRAZIA <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ABILITÀ

ADDENTRASI <input type="checkbox"/>	DISTRUGGERE <input type="checkbox"/>	RESISTERE <input type="checkbox"/>
AGGIRARE <input type="checkbox"/>	INFLUENZARE <input type="checkbox"/>	ROVISTARE <input type="checkbox"/>
ARMEGGIARE <input type="checkbox"/>	MISCELARE <input type="checkbox"/>	SBOCCIARE <input type="checkbox"/>
CACCIARE <input type="checkbox"/>	ONDIVAGARE <input type="checkbox"/>	SCATTARE <input type="checkbox"/>
CUCINARE <input type="checkbox"/>	PERCEPIRE <input type="checkbox"/>	STUDIARE <input type="checkbox"/>
CURARE <input type="checkbox"/>	RACCOGLIERE <input type="checkbox"/>	TAGLIARE <input type="checkbox"/>

LINGUE

CITRICO <input type="checkbox"/>	VENATORIO <input type="checkbox"/>
CTONIO <input type="checkbox"/>	LIRICO <input type="checkbox"/>
SAPREKK <input type="checkbox"/>	TACITO <input type="checkbox"/>
GAUDIMM <input type="checkbox"/>	PELAGICO <input type="checkbox"/>
SCHIOCCO <input type="checkbox"/>	ANTERIORE <input type="checkbox"/>
DENARICO <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RISORSE

MAT. DI RECUPERO

CAMPIONI

SUSSURRI

CARTE NAUTICHE

ASPETTI

NOME _____ Tratto/Attrezz./Famiglia

Dettagli _____

TRACCIATI TEMPORANEI

NOME _____ Bonus/Ferita/Progetto/Altro

Dettagli _____

NOME _____ Bonus/Ferita/Progetto/Altro

Dettagli _____

NOME _____ Bonus/Ferita/Progetto/Altro

Dettagli _____