

Titolo _____

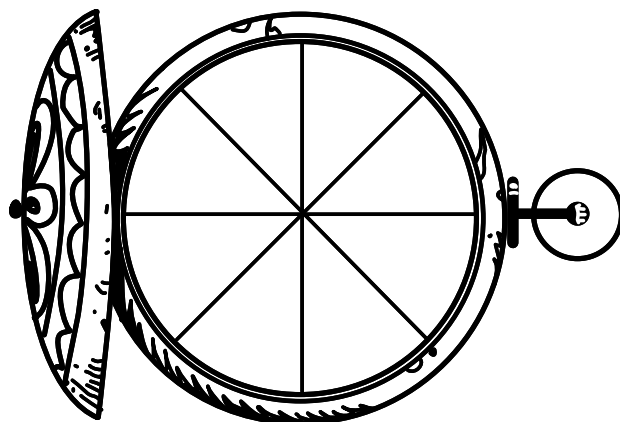
Parole Chiave _____

Punti Esperienza	♥	♦	♣	♠
-------------------------	---	---	---	---

Orologio Catastrofe

Numero Spunti	
----------------------	--

Numero Chiavi	
----------------------	--



A turno, in senso orario partendo dall'ultima persona che ha visto il mare, ogni persona al tavolo prende un foglietto, sceglie una categoria di Spunto, la depenna dalla Scheda dall'Avventura e scrive uno Spunto che rientri in quella categoria, poi lo impila accanto ai foglietti vuoti. Si continua a turno finché non sono stati creati tutti gli Spunti.

Ogni opzione può essere scelta una volta sola, ed è obbligatorio che al termine di questo passaggio ci sia uno Spunto per ogni opzione in grassetto:

- | | |
|---|---|
| ☐ Un luogo grande | ☐ Un oggetto pericoloso |
| ☐ Un luogo | ☐ Un oggetto misterioso |
| ☐ Un ambiente pericoloso o angusto | ☐ Qualcosa di spaventoso |
| ☐ Un imprevisto | ☐ Un elemento magico o del folklore |
| ☐ Una creatura misteriosa o una persona antagonista | ☐ Un luogo segreto o sorvegliato |
| ☐ Un personaggio ambiguo | ☐ Un luogo sacro o di legge |
| ☐ Un rumore o un odore | ☐ Un dettaglio fisico di una persona |
| ☐ Un alleato inaspettato | ☐ Qualcos'altro di tua invenzione |
| ☐ Una condizione atmosferica | ☐ Qualcos'altro di tua invenzione |
| ☐ Un'imbarcazione | ☐ Qualcos'altro di tua invenzione |

Titolo _____

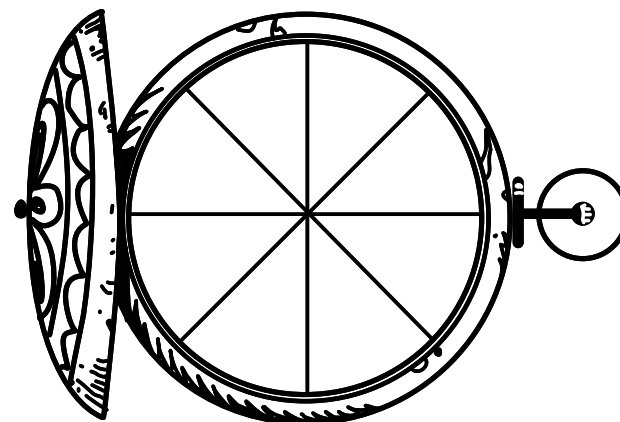
Parole Chiave _____

Punti Esperienza	♥	♦	♣	♠
-------------------------	---	---	---	---

Orologio Catastrofe

Numero Spunti	
----------------------	--

Numero Chiavi	
----------------------	--



A turno, in senso orario partendo dall'ultima persona che ha visto il mare, ogni persona al tavolo prende un foglietto, sceglie una categoria di Spunto, la depenna dalla Scheda dall'Avventura e scrive uno Spunto che rientri in quella categoria, poi lo impila accanto ai foglietti vuoti. Si continua a turno finché non sono stati creati tutti gli Spunti.

Ogni opzione può essere scelta una volta sola, ed è obbligatorio che al termine di questo passaggio ci sia uno Spunto per ogni opzione in grassetto:

- | | |
|---|---|
| ☐ Un luogo grande | ☐ Un oggetto pericoloso |
| ☐ Un luogo | ☐ Un oggetto misterioso |
| ☐ Un ambiente pericoloso o angusto | ☐ Qualcosa di spaventoso |
| ☐ Un imprevisto | ☐ Un elemento magico o del folklore |
| ☐ Una creatura misteriosa o una persona antagonista | ☐ Un luogo segreto o sorvegliato |
| ☐ Un personaggio ambiguo | ☐ Un luogo sacro o di legge |
| ☐ Un rumore o un odore | ☐ Un dettaglio fisico di una persona |
| ☐ Un alleato inaspettato | ☐ Qualcos'altro di tua invenzione |
| ☐ Una condizione atmosferica | ☐ Qualcos'altro di tua invenzione |
| ☐ Un'imbarcazione | ☐ Qualcos'altro di tua invenzione |

