

## Nome

Sceglie uno o inventalo

- Adso     Erluino     Girolamo     Pacomio     Severino  
 Alinando     Eugenio     Goffredo     Pietro     Ubaldo  
 Berengario     Francesco     Guglielmo     Raffaele     Ubertino  
 Bernardo     Gervasio     Massimo     Remigio     Venanzio  
 Cutberto     Giovanni     Melchiorre     Salvatore     \_\_\_\_\_

## Soprannome

Sceglie uno o inventalo.

- L'Affabile     Il Gentile     Il Loquace     Lo Scontroso  
 L'Artista     Il Giusto     Il Paziente     Lo Sfortunato  
 L'Affascinante     Il Gottoso     Il Precipitoso     Il Triste  
 Il Cupo     Il Mite     Lo Scaltro     Il Vecchio  
 Il Fiducioso     Il Lungimirante     Lo Scalzo     \_\_\_\_\_

## Luogo di Nascita

Sceglie uno o inventalo.

- da Affligem     da Burgos     da Hildesheim     da Montferrat  
 da Alessandria     da Casale     da Iona     da Poggetto  
 da Avignone     da Cluny     da Gerusalemme     da Toledo  
 da Aylesford     da Cymer     da Leicester     da Winchester  
 da Baintd     da Granada     da Margam     \_\_\_\_\_

## Competenza Monastica

Sceglie una o inventala.

- Apicoltore     Carpentiere     Giardiniere     Pastore  
 Becchino     Casaro     Incisore     Tessitore  
 Bibliotecario     Erborista     Insegnante     Vasaio  
 Birraio     Fabbro     Macellaio     Vinaio  
 Cantore     Fornaio     Mugnaio     \_\_\_\_\_

# ROSE WOOD ABBEY



## Abilità

All'inizio del gioco, aggiungi 1 al punteggio iniziale di un'abilità.

|        |           |            |          |          |
|--------|-----------|------------|----------|----------|
| 0      | 1         | 1          | 0        | -1       |
| Vigore | Controllo | Raziocinio | Presenza | Comunità |

## Mosse dei Confratelli

All'inizio del gioco, scegli una mossa dalla Scheda delle Mosse dei Confratelli. I Confratelli non possono avere due mosse uguali all'inizio del gioco.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Gioia nelle Piccole Cose

- \_\_\_\_\_     \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_     \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_     \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_     \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_     \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_     \_\_\_\_\_

## Condizioni

---

---

---

---

## Spine della Virtù

- Castità \_\_\_\_\_  
 Temperanza \_\_\_\_\_  
 Carità \_\_\_\_\_  
 Diligenza \_\_\_\_\_  
 Pazienza \_\_\_\_\_  
 Gentilezza \_\_\_\_\_  
 Umiltà \_\_\_\_\_

## Spine del Peccato

- Lussuria \_\_\_\_\_  
 Gola \_\_\_\_\_  
 Avarizia \_\_\_\_\_  
 Accidia \_\_\_\_\_  
 Ira \_\_\_\_\_  
 Invidia \_\_\_\_\_  
 Superbia \_\_\_\_\_

## Tracciato PE

## Domande di fine Sessione

La prima casella è sempre spuntata. All'inizio di una sessione spuntane altre due (tre in totale).

- I Fratres Herodoti hanno risolto il Mistero?  
 Hai difeso la verità senza badare alle conseguenze?  
 Hai condiviso la tua saggezza con un laico?  
 Hai condiviso un ricordo della tua vita precedente a quella nell'Abbazia?  
 Ti sei reso colpevole di qualcosa che avrebbe fatto un miscredente?  
 Hai cantato le lodi di un poeta o di un filosofo?  
 Ha mostrato a qualcuno che le vie del signore sono imperscrutabili?

## Avanzamenti

- Aumenta il punteggio di un'abilità di 1 (max +3).  
 Aumenta il punteggio di un'abilità di 1 (max +3).  
 Scegli una nuova Mossa dei Confratelli.  
 Scegli una nuova Mossa dei Confratelli.  
 Cancella tutte le spunte della lista Gioie nelle Piccole Cose.