

- ♦ Quando l'Interludio termina, passa questo Ruolo alla tua sinistra e prendi quello alla tua destra.
- ♦ Discuti come il tuo Personaggio se "Cioè che è successo è stato un bene per Katy?"

### *Durante l'Interludio*

- ♦ Segui i principi del tuo Ruolo.

### *Durante la Scena*

- ♦ Fai domande mirate e suggerimenti fantasiosi.

### *Impostare la Scena*

- ♦ *Bere* è sempre parte della conversazione.
- ♦ Puoi sempre usare le Meccaniche di *Sicurezza*.
- ♦ Il *Mondo di Gioco* e il *Tea Party* dovrebbero *influenzarsi* a vicenda. Gioca per riversarli l'uno nell'altro.

### *In qualsiasi momento del gioco*

## *Sicurezza*



Parla del Tempo se le cose sono troppo esplicite.



Parla di Zucchero per chiedere esplicito consenso.



Tira una Linea se non vuoi vedere quel tema.



*Nome del Personaggio*



*Il tuo Nome*

- ♦ Quando l'Interludio termina, passa questo Ruolo alla tua sinistra e prendi quello alla tua destra.
- ♦ Discuti come il tuo Personaggio se "Cioè che è successo è stato un bene per Katy?"

### *Durante l'Interludio*

- ♦ Segui i principi del tuo Ruolo.

### *Durante la Scena*

- ♦ Fai domande mirate e suggerimenti fantasiosi.

### *Imponete la Scena*

- ♦ *Bere* è sempre parte della conversazione.
- ♦ Puoi sempre usare le Meccaniche di *Sicurezza*.
- ♦ Il *Mondo di Gioco* e il *Tea Party* dovrebbero *influenzarsi* a vicenda. Gioca per riversarli l'uno nell'altro.

### *In qualsiasi momento del gioco*

## *Sicurezza*



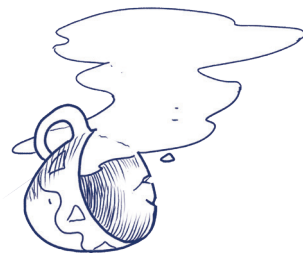
Parla del Tempo se le cose sono troppo esplicite.



Parla di Zucchero per chiedere esplicito consenso.



Tira una Linea se non vuoi vedere quel tema.



*Nome del Personaggio*



*Il tuo Nome*

- ♦ Quando l'Interludio termina, passa questo Ruolo alla tua sinistra e prendi quello alla tua destra.
- ♦ Discuti come il tuo Personaggio se "Cioè che è successo è stato un bene per Katy?"

### *Durante l'Interludio*

- ♦ Segui i principi del tuo Ruolo.

### *Durante la Scena*

- ♦ Fai domande mirate e suggerimenti fantasiosi.

### *Impostare la Scena*

- ♦ *Bere* è sempre parte della conversazione.
- ♦ Puoi sempre usare le Meccaniche di *Sicurezza*.
- ♦ Il *Mondo di Gioco* e il *Tea Party* dovrebbero *influenzarsi* a vicenda. Gioca per riversarli l'uno nell'altro.

### *In qualsiasi momento del gioco*

## *Sicurezza*



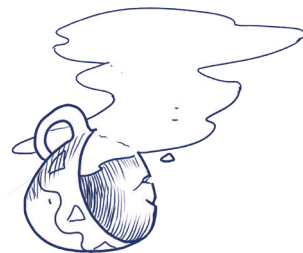
Parla del Tempo se le cose sono troppo esplicite.



Parla di Zucchero per chiedere esplicito consenso.



Tira una Linea se non vuoi vedere quel tema.



*Nome del Personaggio*



*Il tuo Nome*

- ♦ Quando l'Interludio termina, passa questo Ruolo alla tua sinistra e prendi quello alla tua destra.
- ♦ Discuti come il tuo Personaggio se "Cioè che è successo è stato un bene per Katy?"

### *Durante l'Interludio*

- ♦ Segui i principi del tuo Ruolo.

### *Durante la Scena*

- ♦ Fai domande mirate e suggerimenti fantasiosi.

### *Impostare la Scena*

- ♦ *Bere* è sempre parte della conversazione.
- ♦ Puoi sempre usare le Meccaniche di *Sicurezza*.
- ♦ Il *Mondo di Gioco* e il *Tea Party* dovrebbero *influenzarsi* a vicenda. Gioca per riversarli l'uno nell'altro.

### *In qualsiasi momento del gioco*

## *Sicurezza*



Parla del Tempo se le cose sono troppo esplicite.



Parla di Zucchero per chiedere esplicito consenso.



Tira una Linea se non vuoi vedere quel tema.



*Nome del Personaggio*



*Il tuo Nome*

- ♦ Quando l'Interludio termina, passa questo Ruolo alla tua sinistra e prendi quello alla tua destra.
- ♦ Discuti come il tuo Personaggio se "Cioè che è successo è stato un bene per Katy?"

### *Durante l'Interludio*

- ♦ Segui i principi del tuo Ruolo.

### *Durante la Scena*

- ♦ Fai domande mirate e suggerimenti fantasiosi.

### *Impostare la Scena*

- ♦ *Bere* è sempre parte della conversazione.
- ♦ Puoi sempre usare le Meccaniche di *Sicurezza*.
- ♦ Il *Mondo di Gioco* e il *Tea Party* dovrebbero *influenzarsi* a vicenda. Gioca per riversarli l'uno nell'altro.

### *In qualsiasi momento del gioco*

## *Sicurezza*



Parla del Tempo se le cose sono troppo esplicite.



Parla di Zucchero per chiedere esplicito consenso.



Tira una Linea se non vuoi vedere quel tema.



*Nome del Personaggio*



*Il tuo Nome*