



NOME

ARCHETIPO

⚙️ Oggetti

+ Condizioni

♥️ Legame

DESCRIZIONE

CONDIZIONI LEGAME

SENTIMENTO

1

2

3

AFFINITÀ DI GRUPPO

♥️ Legame

DESCRIZIONE

CONDIZIONI LEGAME

SENTIMENTO

1

2

3

AFFINITÀ DI GRUPPO

Potere distintivo

LIVELLO 1 _____

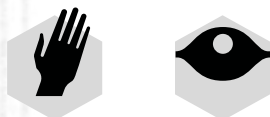
LIVELLO 2 _____

LIVELLO 3 _____

Opportunità

La Sfida

RISCHIO



SUCCESSO

Obiettivo base
e obiettivo bonus

FALLIMENTO

Conseguenza grado 2
e conseguenza grado 1

EQUILIBRIO



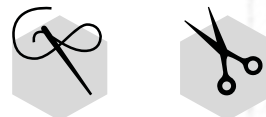
SUCCESSO

Obiettivo base

FALLIMENTO

Conseguenza grado 2

SACRIFICIO



SUCCESSO

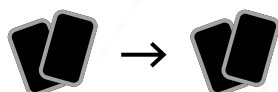
Obiettivo base
ma conseguenza grado 1

FALLIMENTO

Conseguenza grado 1

Poteri dell'Entropia

ALTERAZIONE



Puoi cambiare fino a 2 carte
coperte messe a terra dal Fato

INTUIZIONE



Puoi scoprire una carta
a terra del Fato

RIVALSA



Puoi giocare una seconda carta
se la prima fallisce